

# シミュレータ業界標準 3DCGモデラー

# CONTENT CREATION CREATOR

EASILY AND EFFECTIVELY CREATE HIGHLY DETAILED 3D MODELS AND DIGITAL TERRAINE

最適化された高精細リアルタイム3Dコンテンツを作成する業界標準  
最先端の3DCGモデリングソフトウェアです。

他のモデリングソフトウェアにはないCREATOR最大の特徴は、シーンの全てのレベルでの精度、没入感を提供し、ポリゴンベースの構築システムにより、最適化されたオブジェクトモデル、忠実度の高い地形、リアリスティックな環境を素早く作成することができることです。

## CREATOR の機能

- ・道路、ビルボード、橋、建物、木のモデルを迅速に作成するためのWizard
- ・テクスチャが適用された基本形状・有機的な形状を迅速に作成する高度なポリゴン生成・編集ツール
- ・通常の2次元概念を用いた簡単な3次元テクスチャマッピングのためのテクスチャパワーツール "pre-wrap"
- ・動的かつ、応用・修正が容易なテクスチャマッピングツール
- ・高精細、高信頼性の実世界単位と地形座標オーサリング
- ・カスタムツールパレットとテクスチャエディターと3次元ペイントとの統合
- ・リアルタイムアプリケーションへの直接入力による高度なライトストリング/ライトポイントのモデリングと編集
- ・シーンの精度と現実性を著しく向上するライトマップを自動生成するラジオシティツール
- ・nVIDIA CgとOpenGLのShader プログラムをアタッチ、プレビュー、コントロールできるシェーダーパレット
- ・不規則または有機的な形状を簡単に構築できるデフォメーションツールの拡張セット
- ・Google Earthとの相互運用性

## 真のWYSIWYGによるデータ構築環境

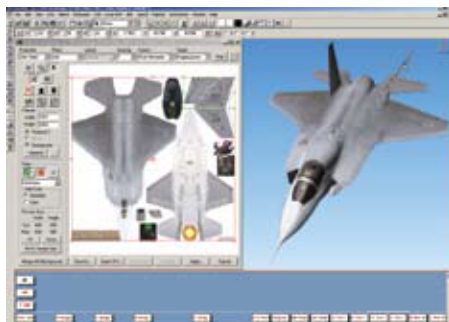
モデリング中のシーンは OpenGL ダイレクトレンダラーで描画するため、リアルタイムで描画状態を確認しながらデータを変更することができます。モデリングプロセスの全工程で高精細で没入感あるモデリング環境をご提供します。また、アニメーションベースのモデラーのように多視点からのモデリングが可能です。これらの機能により、モデリング工程を簡素化し、生産性を向上することができます。

## 精細部まで詳細をコントロール

ドラッグ&ドロップベースの階層構造表示によりモデル構造を制御できます。また、level of detail (LOD) コントロール、カリング、優先順位、ロジカルスイッチング、degree of freedom (DOF) 関節、その他リアルタイム・レンダリング・ソフトウェアで必要とされる属性をノードに設定することで、レンダリングプロセスをコントロールできます。OpenFlight ファイルフォーマットにより、グローバルなビジュアルデータベースから、頂点属性一つに至るまで統合的なインタラクティブコントロールが実現できます。

## OpenFlightで可視化

Creatorで作成されたデータは、リアルタイム3D業界標準フォーマットである、OpenFlightフォーマットで出力されます。OpenFlightフォーマットはその比類ない現実感ある精度と信頼性により、ビジュアルシミュレーション業界における3Dフォーマットとして広く採用されています。拡張性が高く、カスタマイズが可能ですので、多様なユーザに対し共通の基盤を提供し、また将来のプロジェクトのためにオブジェクトや環境を保存・再利用できるメカニズムを提供します。



## CREATOR の利点

**リアルタイム3Dビジュアルシミュレーションに焦点**  
Creatorはビジュアルシミュレーション開発に特化して設計されていますが、基本的にはあらゆる目的のためのリアルタイム3次元モデリング環境へ柔軟に対応します。

### 安定性と実績のあるプラットフォーム

Creatorは広く利用されている信頼性の高いモデリングツールセットで常にアップデートされ、バージョンアップを続けています。

### 標準ベース

OpenFlightは、業界標準のリアルタイム3Dデータベースフォーマットで、Creatorの標準ファイルフォーマットです。CreatorはOpenFlightに対する高いレベルのサポートを提供します。

### 最適階層

Creatorはリアルタイム3Dパフォーマンスのために最適なデータベースの階層構造に重点をおいています。Creatorの優れた階層ツールにより、モデルのパフォーマンス障害を識別し修正して、ユーザー固有のアプリケーションの実行要求に合うよう調整することができます。

### WYSIWYG

Creatorは制作している世界に没入するような豊富で視覚的なユーザインターフェースを提供します。インタラクティブなGUIを使用でき、あたかも現実にあるかのように見ることが出来ます。

### ウィザード

ウィザードを使って、木、橋、道路等を迅速に作成し、仮想現実環境を生成する際にそれらをポイントフィーチャーとして使用することができます。また、ゼロからのモデリングアプローチから詳細なモデルまで迅速に作成することができます。これらのツールでモデルを自動的に形状作成し、テクスチャを貼り付け、属性付加など様々な行程をパラメトリックに実現できます。

### プラグインツールアーキテクチャ

カスタムツール開発機能を備えていますので、プロジェクトの特別なニーズにあうようCreatorを拡張することができます。

### 統合

CreatorはPresagisの地形生成とビジュアルライゼーション製品と互換性があります。

## CREATOR の拡張

### Creator Road Tools™

Creator Road Toolsは車両設計、特殊な運転者訓練および事故再現のために制作されるドライビングシミュレーションの厳しい要求を満足します。Creator Road Toolsの正確で高度な道路生成アルゴリズムを用いることにより、都市シミュレーションおよび運輸アプリケーションの現実感を向上します。自動的に属性を与え、それらを「ドライブ」モードでプレビューできます。Creator Road ToolsはCreatorまたはCreator Proのアドオンとしてお求めいただけます。

## サードパーティーオプション

### Bionatics REALnat Premium for Creator

現実感ある植物を迅速かつ容易に生成します。完全な自動多機能 Level of Detail (LOD)ジェネレーション機能もマウスのほんの数クリックでモデリングできます。

### MotherShip Technology IGES Transporter

NURBS (Non-Uniform Rational B-Spline Surfaces)を用いた高精細な曲線表面モデルを提供します。Creatorに直接インポートできます。

### Okino Polytrans

3次元モデルとシーンファイルをあらゆるフォーマットからOpenFlightフォーマットへと変換するための変換ソフトウェアです。

### Plenoptics PhotoGenesis

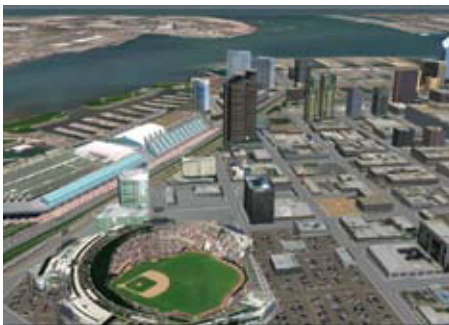
ソースデータとして写真のみを用いて、きれいにテクスチャされた3次元モデルを高速に生成するための強力な新しいプラグインです。

### SIM Rational Reducer

ビジュアルの質を維持しながら、3次元ポリゴンモデルを最適化するための優れたツールです。

## CREATOR PRO の機能

- 強力なポリゴンモデリング及び地形アプリケーションツール
- 各地点でいつでも統合できるDFADモデルライブラリ
- Delauney & Polymeshモザイク技術
- 最適化されたベクター形状編集およびモデリング
- 精緻な尾根、溪谷及び海岸線検出
- さまざまな標準高ファイルフォーマットの自動可視インポートと処理
- ラスターイメージソースファイルからの標高データ生成
- サイトモデリング機能：モデリング環境内でサイトレベルの地形生成機能を提供



## CREATOR PROで複雑なモデリング課題を克服

Creator ProはCreatorの全機能に加え、さらに高精細なエリアの作成に必要なパワーを提供します。ポリゴンモデリング、ベクター編集地形生成機能が統合され、高い生産効率を実現します。Creator Proは航空機、地上車両、建造物および飛行場、港湾、都心、産業コンビナートのような複雑で高精細な要求がされるデータの作成に理想的なツールです。

### 高精度モデルを新規作成、既存モデルを修正

直観的なポリゴンベースのモデリングツールを用いることにより、アーチファクトや違和感のない3Dモデルを作成することができます。CADやアニメーションソフトウェアから取り込んだモデルを修正することができ、Creator Pro内の拡張ライブラリからテクスチャモデルを選択し、そのテクスチャを作成したモデルに付加することもできます。

### ベクターデータを再利用して開発期間を短縮

テクスチャを貼った現実感あるモデルを地形上に自動的に配置、作成、修正できます。Creator Proのベクターデータ編集ツールと生成ツールを用いて、様々なレンダリングエンジンやアプリケーションの目的に合わせて、モデルを再生成できるので、開発期間を大幅に短縮します。



お問い合わせ：  
<日本国内正規代理店>  
〒101-0042  
東京都千代田区神田東松下町35番地  
第2アキヤビル3階  
株式会社リアルビズ  
Tel.03-5207-6862(代表)  
Fax.03-5207-6865  
E-mail:information@realviz.co.jp  
Web:http://www.realviz.co.jp