



## Virtual Battle space 2

VBS2 - Virtual Battle space 2 とは、広範囲にわたる軍事訓練に適した人工環境を提供するインタラクティブで3次元的なトレーニングシステムです。また VBS2は現実味あふれる忠実度の高い世界に、仮想的かつ建設的なインターフェースを提供いたします。このソフトはもともとアメリカ海兵隊の依頼により Bohemia Interactive という会社が製作したソフトです。当然ながら海兵隊の中で訓練目的で使用されており、新しいバージョンも最初は海兵隊へ供給され、その後に市場へ出回る形になっております。

VBS2はエンターテインメントのためにデザインされたものではなく、シリアスゲームの市場においてのみ、流通しています。

VBS2のゲームエンジンは Bohemia Interactive の独力により開発されたものであり、その活動可能範囲は、200km X 200km という広範囲でありながらも近距離視点と遠距離視点の両方を詳細に表します。このエンジンは先進的なテクノロジーを利用しており、それはビルや植物といった幾千ものモデルと地形を生成します。地球の自転や(これによる昼夜の区別)、緯度や年月日によって変化する太陽の角度の計算、時の経過とともに変化する気象のパターン、またすべてのモデルは精密に計算され作られています。

VBS2はアフターアクションレビュー(AAR)能力を含めた訓練ツールとして特化しており、HLA/DIS ととも整合性が取れ、総合的かつ容易に利用できるミッションエディターは、リアルタイムに修正、生成できるシナリオをつくれます。また全体的な訓練において、今後出てくるであろうソフトにも対応できる可能性を持っています。

VBS2はすでに発売されている当社 Bohemia Interactive の訓練用商品のすべてに置き換える事が出来るように作られています。それは軍隊、警察、防衛、緊急時対応など、個々のニーズに合った訓練環境に沿って設計されています。VBS2はノートパソコンやデスクトップパソコン上に LAN やインターネットを通じて容易に展開でき、費用効率の良いソリューションとして、ご紹介できるインタラクティブトレーニングソフトです。

VBS2はまた、広範囲にわたる分析業務にも適しており、データの記録取得やアフターアクションレビュー(AAR)機能も付与されています。

VBS2は Bohemia Interactive により世界中で使用されており、海兵隊を含め、カナダ空軍、オーストラリア国防軍、ニュージーランド国防軍、アメリカ海軍等に採用されています。

VBS2は複合軍事訓練にももっとも適しており、使用者は仮想空間の中で一行動体となり、武器を使用し、車両に乗り込み、兵器管理し、航空機で飛び回り、そして艦船すら操ります。UAV や、地上搜索レーダーから迫撃砲まで、どのような武器やセンサーでも VBS2のゲームエンジンで、的確な忠実度で製作することが出来ます。

